**LAPORAN PROYEK**

**EKSPRESI NOTASI ALGORITMA**

**(Perurutan, Percabangan, Perulangan)**

****

**OLEH:**

**Novla Rahmulia**

(NISN. - 0071381226)

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**SMK NEGERI 1 KARANG BARU**

**PEMERINTAH PROVINSI ACEH**

**2024**

1. SQUENCES / PERURUTAN :
2. DESKRIPSI BAHASA TERSTRUKTUR

Menghitung Keliling Lingkaran

1.Mulai

2.Input :r (jari-jari lingkaran)

3.Keliling Lingkaran K=2\*phi\*r

4.Menetapkan Nilai phi =3,14

5.Menghitung jari-jari Lingkaran

6.Rumus untuk menghitung Keliling Lingkaran yaitu K=2\*phi\*r

7.Nilai K (Keliling Lingkaran) akan dicetak sebagai output ke perangkat output (keluaran)

8.selesai

1. FLOWCHART



1. PENERAPAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESKRIPSI** | **PSEUDOCODE** | **ENGLISH** | **BAHASA PROGRAM**  **(PHP)** |
| Mulai  Input :r (jari-jari lingkaran)  Keliling Lingkaran K=2\*phi\*r  Menetapkan Nilai phi =3,14  Menghitung jari-jari Lingkaran  Rumus untuk menghitung Keliling Lingkaran yaitu K=2\*phi\*r  Nilai K (Keliling Lingkaran) akan dicetak sebagai output ke perangkat output (keluaran)  selesai | **Mulai**  **Deklarasi**variabel: k,phi,r  **masukkan**nilai: phi,r  **k = 2\*phi\*r**  **Tampilkan**nilai keliling: k  **Selesai** | Start  Variable declaration: k,phi,r  enter values: phi, r  k = 2\*phi\*r  Show perimeter value: k  Finished | <?php  $phi=100;  $r=1,5;  **$k=2$phi/$r;**  echo $k; |

1. DECISION / PERCABANGAN :
2. DESKRIPSI BAHASA TERSTRUKTUR
3. FLOWCHART
4. PENERAPAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESKRIPSI** | **PSEUDOCODE** | **ENGLISH** | **BAHASA PROGRAM**  **(PHP)** |
|  |  |  |  |

1. LOOPING / PERULANGAN :
2. DESKRIPSI BAHASA TERSTRUKTUR
3. FLOWCHART
4. PENERAPAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESKRIPSI** | **PSEUDOCODE** | **ENGLISH** | **BAHASA PROGRAM**  **(PHP)** |
|  |  |  |  |